 [Перевод: казахский - русский - www.onlinedoctranslator.com](https://www.onlinedoctranslator.com/ru/?utm_source=onlinedoctranslator&utm_medium=docx&utm_campaign=attribution)

**Лекция №14. Сборочные чертежи.**

Совокупность объектов на картинке, соединенных в один объект, называется блоком. Использование блока упрощает процесс рисования. Их можно использовать в следующих целях:

* В качестве стандартной библиотеки (библиотеки) часто используемых обозначений, узлов, деталей;
* Эффективно и быстро редактируйте изображения, вставляя, перемещая целые блоки и копируя.

Блок может состоять из любого количества графических примитивов и состоять из примитивов разных цветов и типов, собранных в разных слоях.

С каждым блоком могут быть связаны атрибуты, то есть текстовая информация, позволяющая изменить блок при размещении его на изображении.

При размещении блока на рисунке вводится блок, то есть задается масштабный коэффициент, угол поворота.

При создании блока выбираются его базовая точка, объекты, входящие в указанный блок. Кроме того, вы можете ввести текстовое описание и дать значок для обозначения блока.

Чтобы создать блок-key или используется команда BLOCK.

При создании блока в диалоговом окне «Определение блока» необходимо указать следующие параметры:

* В поле Имя введите имя создаваемого блока;
* В области «Объекты» нажмите кнопку «Выбрать объекты» и выберите мышкой объекты, которые необходимо включить в блок. После выбора нажмите кнопку Enter.
* В области Объекты необходимо указать методы обработки выбранных объектов:
  1. Retoin – выделенные объекты остаются в исходном состоянии на текущем изображении;
  2. Конвертировать в блок – выделенные объекты заменяются при вхождении в блок;
  3. После описания блока «Удалить» выбранные объекты удаляются.
* В области Точка Бозе отображается базовая координата размещения блока, либо необходимо выбрать базовую точку с помощью кнопки Точка тангажа.
* В поле Описание вводится текстовое описание блока.

При создании любого чертежа в AutoCAD для применения блоков используется команда ПБЛОК. Эта команда загружает диалоговое окно WRITEBLOCK для записи блока на диск.

Команда INSERT позволяет вставлять в блок-схему заранее определенные блоки.

В диалоговом окне ВСТАВКА, открытом для вставки блока, в поле Имя выбирается имя блока.

А потом:

1. Отображение заданного значения,
2. Показать масштаб по осям X,Y,
3. Отображение угла поворота.

Команда EXPLODE разбивает блок на составляющие его объекты.